

A modellépítés a térbeli tájékozódást, a festés, grafika, finommotorikai készségeket fejlesztette, míg az elektronikus grafika idegen nyelvű szoftveres munkafelület a nyelvi és a digitális kompetenciákat erősítette a felfedezettő pozitív mentortanári attitűd jelenlétével kiegészítve. Az önként vállalt művészeti tevékenységeknek alapvetően sajátja az élmény- és felfedezés központúság, s ezt plántáltuk a foglalkozáson résztvevő gyerekekbe is!

